**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении автоквеста «Городские легенды»**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение регламентирует порядок организации и проведения автоквеста «Городские легенды», проводимого в рамках Городского праздника труда (далее – Квест).

1.2. Организаторы Квеста: мэрия города Череповца, Череповецкое городское объединение профсоюзов «Профцентр», МБУ «Череповецкий молодежный центр», МБУК «Череповецкое музейное объединение», Первичная профсоюзная организация ПАО «Северсталь».

1.3. Координатор Квеста – Касьянова Анастасия Эдуардовна, телефон: 53-12-55, e-mail: ae.kasianova@stalmail.org.

1.4. Цель и задачи проведения Квеста:

* содействие молодежи в организации культурно-содержательного досуга;
* популяризация здорового образа жизни;
* появление у молодых людей знаний об исторических местах Череповца, знаменитых горожанах, городских предприятиях;
* воспитание духа патриотизма и любви к Родине, формирование гражданско-патриотического чувства гордости у молодежи;
* знакомство молодежи с историей Великой Отечественной войны и вкладом города Череповца в Победу;
* знакомство молодежи города с историей Череповецкого металлургического комбината и вкладом предприятия в развитие города Череповца.

1.5. Дата, время и место проведения: 19 апреля 2025 года с 12:00 до 16:00 часов. О месте старта организаторы сообщают участникам за сутки до начала мероприятия.

2. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. К участию в Квесте допускаются члены профсоюза предприятий и организаций, входящих в ЧГООП «Профцентр» в Квесте до 35 лет (включительно). Для участия в Квесте формируется команда в составе от 3-х до 5 человек, в команде допускается один человек старше 35 лет. Количество команд ограничено.

2.2. Заявка в электронной форме подается до 18 апреля 2025 года по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/67dd78c284227c4be60f15ab/>

2.3. Участники Квеста обязаны:

* выполнять задания способами, не угрожающими жизни и здоровью ни игроков, ни других лиц;
* соблюдать законы и правила, действующие на территории РФ, в том числе ПДД, ГК и УК;
* выполнять задания полным составом заявленной команды, используя автомобиль, как средство передвижения;
* изменения в заявленных составах команд ни перед игрой, ни по ходу гонки не допускаются;
* иметь возможность выхода в интернет с мобильных устройств (например, со смартфона);
* в случае, если на одну локацию одновременно подошли две и более команды, то первой задание проходит команда, которая в полном составе оказалась первой на позиции. Остальные команды принимают участие на данной локации в порядке «живой очереди».

2.4. Зарегистрировавшись в качестве члена команды, участник соревнования несет персональную ответственность за собственное состояние здоровья, техническую подготовленность и степень тренированности.

3. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

3.1. Для оценки выполнения этапов организаторы Квеста формируют оргкомитет.

3.2. Победители Квеста определяются решением оргкомитета.

3.3. Решение оргкомитета является окончательным и пересмотру не подлежит.

3.4. Награждение производится согласно решению оргкомитета. Победители Квеста награждаются дипломами и памятными призами. Все участники награждаются дипломами.